

CONALEP QUINTANA ROO
CONCURSO DE INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO 2021
FICHA TÉCNICA – REGISTRO INICIAL



DATOS GENERALES DEL PROYECTO

Fecha	Plantel
17/06/21	Conalep Lic Jesus Martinez Ross

Categoría:	Proyecto Productivo (Emprendedor) [<input type="checkbox"/>]	Desarrollo de prototipos [<input checked="" type="checkbox"/>]
Objetivo Agenda 2030:	Educación de calidad	
Área del conocimiento:	Computación y Software	

Nombre corto del proyecto (30 caracteres como máximo):	MASTERCLASS
Nombre descriptivo del proyecto (100 caracteres como máximo):	La razón por la que le pusimos de nombre Masterclass a nuestro proyecto es porque el juego, trata sobre un videojuego de preguntas el cual puede ser utilizado por los maestros para que, de una forma fácil y divertida, evalúen el conocimiento de sus alumnos en el módulo <u>Procesamiento de información por medios digitales</u> , así que combinamos las palabras Máster que es maestro en inglés y class que es clase, quedando Masterclass.

DATOS DE LOS ESTUDIANTES

Estudiante 1

Nombre(s)	Apellido Paterno	Apellido Materno
Angel Raymundo	Aviles	Ayuso

Carrera	Semestre	Grupo	Matrícula
informática	Sexto	607	180070706-7

CURP	Edad	Género (M/H)	Correo electrónico	# de teléfono móvil
AIAA020104HQRVYN	19	Hombre	angelrayaviles20@gmail.com	9831847121

¿Origen indígena?	No [<input checked="" type="checkbox"/>]	SI [<input type="checkbox"/>]	En caso de ser SI, ¿Cuál?
¿Alguna discapacidad?	No [<input checked="" type="checkbox"/>]	SI [<input type="checkbox"/>]	En caso de ser SI, ¿Cuál?

Estudiante 2

Nombre(s)	Apellido Paterno	Apellido Materno
Carlos Logan	Del Angel	Cruz

Carrera	Semestre	Grupo	Matrícula
Informática	Sexto	607	18070148-2

CURP	Edad	Género (M/H)	Correo electrónico	# de teléfono móvil
AECC030824HQRNRRRA3	17	Hombre	proxlanxxx123@gmail.com	9831141618

¿Origen indígena?	No [<input checked="" type="checkbox"/>]	SI [<input type="checkbox"/>]	En caso de ser SI, ¿Cuál?
¿Alguna discapacidad?	No [<input checked="" type="checkbox"/>]	SI [<input type="checkbox"/>]	En caso de ser SI, ¿Cuál?

DATOS DEL ASESOR

Nombre(s)	Apellido Paterno	Apellido Materno
Irlanda Azucena	Uc	Arana

RFC con homoclave	Correo electrónico	# de teléfono móvil
UAIR781103DA4	Irlanda.uca.acad007@qroo.conalep.edu.mx	9831207299

Academia de adscripción	Módulos que imparte con relación al proyecto
Informatica	Mantenimiento de equipo de computo

DESARROLLO GENERAL DEL PROYECTO



1. Descripción del proyecto (no más de 250 palabras)

(Plantear la descripción de la propuesta respondiendo a las siguientes preguntas: ¿qué es? ¿cómo funciona? ¿para qué? ¿qué la diferencia de otras ideas?)

Es un Quiz Game(Juego de preguntas), el cual funciona en base al motor “Unity” para identificar y facilitar el aprendizaje, del módulo, Procesamiento de información por medios digitales, para apoyar alumnos en conocimientos adquiridos o nuevos de una manera sencilla y divertida.

2. Identificación de la problemática, necesidad u oportunidad (no más de 250 palabras)

(Explicar qué necesidad, problemática u oportunidad del entorno se atiende, cuál es el alcance de la propuesta, justificar y sustentar el por qué del desarrollo del proyecto)

Se hizo para apoyar a los docentes, en la elaboración de evaluaciones diagnosticas relacionadas con el programa de estudios del Conalep. Y a los alumnos en una manera sencilla y retadora a evaluar sus conocimientos.

3. Resultados que se buscan obtener con la realización del proyecto (no más de 250 palabras)

(Describir el impacto del proyecto, ya sea social, económico, ambiental, los beneficios que se pueden obtener de manera cualitativa y cuantitativa tanto de manera personal, como para la comunidad o entorno hacia donde está dirigido)

La meta es ayudar a los alumnos evaluando los conocimientos del módulo “Procesamiento de información por medios digitales”, y los docentes una herramienta diagnostica.

4. ¿Por qué consideran que su idea o propuesta es creativa, única o innovadora? (no más de 200 palabras)

Consideramos que nuestra idea es única ya, que el juego esta realizado con base al programa de estudios del Conalep del módulo “Procesamiento de información por medios digitales”, cursado en todos los primeros semestres de todas las especialidad a nivel nacional, permitiendo realizar evaluaciones diagnosticas establecido en niveles que servirán para los docentes en la toma de decisiones.